



## 1. OBJECTIFS

La démo de Dragonkin The Banished, un nouveau Hack and Slash heroic fantasy vient de sortir. Nous analysons ses forces, faiblesses, mais aussi son potentiel avec notre format de test dans un marché qui devient de plus en plus concurrentiel.

## 2. GAMEPLAY

Dragonkin propose un gameplay attractif et propre, sans aucune latence avec des compétences travaillées. Vous pourrez aussi compter sur votre dragonnet afin de booster votre personnage et d'ajouter un autre setup de sorts pour votre personnage. Les ennemis et boss sont travaillés, proposant des combats intéressants malgré quelques problèmes d'équilibrage encore présents sur certaines attaques. Vous pourrez incarner l'une des quatre classes, Oracle, Chevalier, Chasseur ou Barbare, disposant de son style propre et d'un mécanisme particulier, comme le boost d'une compétence sur votre Oracle. Malgré cette fluidité, on aura parfois un certain manque de visibilité dû à une superposition d'effets. A noter que le multijoueur en ligne et en local sera ajouté ultérieurement.

## 3. PROFONDEUR

Dragonkin vous propose de reconstruire votre ville afin de récupérer de nombreux boosts et de nouvelles fonctions pour vos PNJ. Vous aurez un mode histoire puis un mode de fin de jeu, avec la possibilité d'augmenter la difficulté afin d'améliorer vos drops. Vous pourrez ainsi obtenir de meilleurs équipements, comme des légendaires ou mythiques. Vous pourrez ainsi passer beaucoup de temps sur le jeu sans vous ennuyer. En plus de votre équipement, vous pourrez créer votre build en mettant des points dans vos attributs, dans votre dragonnet, en récupérant des talents ou en utilisant le système de grille de compétence. Même si le potentiel de celle-ci reste très intéressante, elle reste peu ergonomique et le drop d'une dalle pourra vous demander de refaire entièrement votre setup. Pouvoir tourner ou limiter le nombre de différents fragments aiderait à améliorer son utilisation, actuellement très compliquée et peu engageante.

## 4. DESIGN

Coté design, celui de Dragonkin reste en dessous des standards de 2025. Il propose tout de même un design propre et travaillé, avec notamment de belles animations pour vos compétences. L'interface utilisateur reste le point le plus négatif de cette revue, avec une interface peu engageante et vieillotte, malgré certains systèmes bien réalisés comme l'amélioration de la ville. Le design globale reste tout de même correct, sans plus, en espérant une amélioration de l'UI (User Interface) à l'avenir et à mesure de l'accès anticipé.

## 5. QUALITÉ PRIX

Dragonkin est disponible sur Steam à 25€ pour son accès anticipé, jouable au clavier ou à la manette. Le prix reste très correct à la vue de la quantité de jeu proposé.

## 6. CONCLUSION

Nouvelle licence d'Eko Software après Warhammer Chaosbane, Dragonkin propose un Hack and Slash avec un très bon potentiel pour son accès anticipé, que ce soit par son contenu ou ses possibilités de customisation. Attention cependant au côté Classic, qui pourra rebuter une partie des joueurs.